

Regulamento

5ª Copa SINTPq de Futebol Society

A 5ª Copa SINTPq de Futebol Society terá início no dia 11 de setembro, segunda-feira, na Telecamp, Clube do CPqD.

Partidas

As partidas serão disputadas as segundas, terças e quartas-feiras, com 02 (duas) partidas, sendo a primeira com início às 18h30 e a segunda, às 19h30. Poderão acontecer mudanças de acordo com disponibilidade da Telecamp ou feriado no dia do jogo.

Cada partida terá a duração estimada em 45 minutos, divididos entre 20 minutos no primeiro tempo e 20 minutos no segundo tempo, com 05 (cinco) minutos de intervalo.

A partida só poderá ser iniciada com no mínimo 06 (seis) jogadores em campo e será interrompida caso uma equipe tenha menos de 04 (quatro) jogadores em campo.

Para o início das primeiras partidas haverá tolerância de 15 minutos.

Equipes

As equipes deverão estar prontas para entrar em campo com 10 minutos de antecedência. Cada equipe será composta por 07 (sete) atletas, sendo 06 (seis) na linha e 01 (um) goleiro, além de seus respectivos reservas, poderão se inscrever no mínimo 10 atletas e no máximo 15.

A equipe poderá substituir atletas até a segunda rodada com as seguintes justificativas: contusões, viagens ou desistência.

Não será permitida a troca de atleta associado por não sócio, caso aconteça essa situação será gerado um boleto para o representante da equipe fazer o pagamento.

Podem compor as equipes os trabalhadores das empresas da base do SINTPq, incluindo os estagiários, desde que tenham no mínimo 18 anos.

Para jogar o atleta deverá apresentar o crachá da empresa ou documento com foto.

A participação dos atletas associados ao SINTPq é gratuita. Os atletas não associados pagam taxa de inscrição de R\$ 90,00 por atleta. O valor deverá ser quitado antes do início do campeonato. Não será devolvido nenhum valor em caso de desistência da equipe ou atleta.

As equipes deverão estar uniformizadas por completo: camisas numeradas, meião e shorts de futebol. É dispensado o uso de caneleiras.

Cada equipe deve informar a mesa quem será o técnico e capitão da mesma. Estes serão responsáveis pela conduta dos atletas dentro e fora do campo.

Penalidades

Cartões

1º Amarelo - Fica fora do jogo por 02 (dois) minutos com substituição.

Vermelho - Atleta deve abandonar a partida e ficará suspenso por uma ou duas partidas subsequentes, de acordo com a gravidade da expulsão.

Disposições Gerais

Em caso de W.O. será cobrado do representante via boleto o valor de R\$ 225 pela equipe ausente e o resultado da partida será de 1 x 0 para a equipe presente.

É proibido o uso de chuteiras com travas.

Todas as divergências deverão ser sanadas pelo árbitro, que é autoridade máxima nas decisões. Dúvidas em relação às regras deverão ser solicitadas ao árbitro antes do início de cada partida.

Serão respeitadas as regras da CBF7 (Confederação Brasileira de Futebol Society 7), salvo decisões acordadas em reunião.

Não haverá contagens de faltas individuais e coletivas.

Partida Final: Em caso de empate no tempo regular, a partida será definida em 03 (três) pênaltis para cada equipe. Em caso de novo empate, serão realizadas cobranças alternadas.

Serão premiados com troféus e medalhas: a equipe campeã e a vice, além de troféus para o 3º colocado, artilheiro e goleiro menos vazado.

Qualquer ocorrência não prevista neste regulamento deverá ser sanada pelo árbitro e mesa.

O pagamento das inscrições será de responsabilidade do representante de cada equipe via boleto com vencimento até o dia 05/09/2017.